



14 de Septiembre

-COMBATE-

-FORMAS-

-ROTURA de HABILIDAD -

- hasta 17 años -

-ROTURA de PODER -

- a partir de 18 años -



ORGANIZA



FISCALIZA



ORGANIZA

ORGANIZA

**Sabumnim
Mariano Composto
15-5846-2792**

CLUB IMPERIO JUNIORS

**- Cesar Diaz 3047 -
- Villa Santa Rita - CABA -**

encuetrodeportivoamistad@outlook.com

ORGANIZA

**Sabumnim
Pablo Fiore
15-5955-6877**

Características Especiales del Encuentro Deportivo AMISTAD 2014

- ✓ Todos los competidores tendrán la posibilidad de competir en 3 ítems.
- ✓ Formas y lucha: TODAS las categorías.
- ✓ 3er. ítem:

*Rotura de Exhibición: Infantiles, Cadetes y Juveniles (Color y danes).

*Rotura de Poder: Adultos (Color y danes).

- ✓ Les pedimos a los instructores que presenten alumnos que realicen la inscripción en las **FICHAS INDIVIDUALES** desarrolladas especialmente para dicha función o por **MAIL** en una planilla de Excel con **TODOS LOS DATOS** de la ficha individual hasta el sábado 13 a las 13 hs. Enviar mail a:
encuentrodeportivoamistad@outlook.com
- ✓ El **CIERRE DE LA INSCRIPCIÓN** general será el sábado 13 a las 13 hs en las oficinas de la ATU o hasta las 17 hs en el lugar del evento.

REGLAMENTO DE ROTURA

Rotura de exhibición: Infantiles, cadetes y juveniles. Color y Danes.

Esta actividad consta de hacer un rompimiento de un SIMULADOR DE ROTURA equivalente a media pulgada (provisto por la organización) con una técnica a elección pudiendo desarrollar saltos, giros o cualquier gesto de destreza previo o al ejecutar la misma. Los alumnos podrán utilizar elementos o compañeros para darle variabilidad a la rotura.

Los jueces apreciarán 3 ítems: Efectividad, dificultad y creatividad.

Se calificará con un puntaje de 5 a 9 (Similar a la puntuación de un TUL).

Tendrá 3 intentos de concretar la técnica.

Rotura de poder: Para categoría de Adultos. Color y Danes.

La misma se desarrollará con simuladores de rotura de 1 pulgada y con máquina de sostén.

Se utilizarán técnicas básicas y se dividirán en técnicas de pie o mano según consenso de cada categoría.

Los competidores tendrán 30 segundos para desarrollar la técnica y no podrán tocar el simulador hasta el momento del rompimiento.

Sólo se podrán dar un paso o sobre paso. Siempre un pie deberá estar apoyado en el piso. Vencerá el que mayor cantidad de simuladores logre romper.



Encuentro Deportivo AMISTAD 2014

FECHA: 14 de SEPTIEMBRE de 2014

LUGAR: CLUB IMPERIO JUNIORS - Cesar Díaz 3047 - Villa Santa Rita - CABA.

HORA DE COMIENZO: 08.00 Hs. AUTORIDADES.
08.30 Hs. CINTURONES NEGROS.
08.30 Hs. CINT. COLOR JUVENILES, ADULTOS Y SENIORS.
13.00 Hs. CINT. COLOR INFANTILES (hasta 9 años inclusive).
16.00 Hs. CINT. COLOR CADETES.(de 10 a 13 años).

COMPETENCIAS E INSCRIPCION: \$ 250.- Forma / Lucha / Rotura habilidad o poder (según categoría).
\$ 100.- Coach

ENTRADA GENERAL: \$ 20.00 - MENORES DE 6 años GRATIS.

REGLAMENTO DEPORTIVO

LUCHA (matsogui) Gups y Danes

ADULTOS

PESOS (masculino de 18 a 34 años)
años)

Hasta 54 Kg. (Inclusive) Liviano

Más de 54 Kg. a 63 Kg. Welter

Más de 63Kg. a 71 Kg. Mediano

Más de 71 Kg. a 80 Kg. Medio Pesado

Más de 80 Kg. Pesado

JUVENILES (masculino de 14 a 17 años)
(Por observación visual)

Pluma
Liviano

PESOS (femenino de 18 a 34

Mediano
Pesado

CADETES

(10-11 años) (12-13 años)

INFANTILES (hasta 5 - 6-7 - 8-9 años)

SENIORS (35 años en adelante)

A formar categoría
Según peso y estatura

Según peso y estatura

CADETES (femenino)

Idem Masculinos

INFANTILES (Categoría Unificada)

SENIORS (femenino)

JUVENILES (femenino de 14 a 17 años)

A formar categoría

Según peso y estatura

Según peso y estatura

Formación de Categorías: Se declarará abierta cuando tenga la participación de 5 (cinco) competidores.

CATEGORIAS DE GUPS PARA LUCHA Y FORMAS

Adultos - Juveniles - Cadetes e Infantiles

GUPS "A" Cinturón Blanco a Pta. Amarilla.

GUPS "B" Amarillo a Pta. Azul.

GUPS "C" Cinturón Azul a Pta. Negra.

NOTA: En categoría Seniors de Cinturones de Color, los grupos serán a formar.

Observaciones: La modalidad de los fallos será por puntaje en forma individual. Danes y Gups competirán con la forma de su graduación o anterior si recién se ha graduado. En caso de empate, se le pedirá repetir el mismo tul u elegir otro si el competidor prefiere. Los Danes desempatarán con un tul a elección. Si persistiera el empate se designará un ganador por decisión de Jueces.

FORMAS DANES: (Tul)

1ros. Danes Adultos Masculinos (18 años en adelante).

2dos. Y 3ros. Danes Adultos Masculinos (18 años en adelante).

4tos., 5tos. Y 6tos. Danes Adultos Masculinos (18 años en adelante).

Danes Juveniles Masculinos (14 a 17 años).

Danes Cadetes Masculinos (10 a 13 años).

Danes Infantiles Masculinos (hasta 9 años).

Seniors Masculinos (de 35 años en adelante) Libre de graduación.

Danes Femeninos Se formarán las categorías según la cantidad de competidoras.

REGLAMENTO DE LUCHA

Puntos otorgados:

- 1 punto: Técnicas de pie zona media – Técnicas de mano a zona media o alta.
Técnica de mano saltando a zona media.
- 2 puntos: Técnicas de pie zona alta – Técnicas de pie con salto zona media.
Técnica de mano saltando a zona alta.
- 3 puntos: Técnicas de pie con salto zona alta.

AREAS DE CONTACTO PERMITIDAS:

Técnica de mano: Tendrá validez cuya acción se realice desde la cintura hasta las clavículas, parte frontal y lateral del cuerpo, no en la parte trasera. En Juveniles, Adultos y Seniors, se permitirá leve contacto en el rostro, no en la nuca, a partir de la categoría "B" y de 14 años en adelante (juvenil – adultos y seniors).

Validez de la Técnica: Una técnica se considera válida cuando es ejecutada correctamente, con fuerza, propósito, rapidez, precisión y es controlada al tocar el objetivo.

Observaciones: En caso de empate se extenderá un round más de 1 minuto para danes y gups. Si persistiera la igualdad se resolverá cuando un competidor logre marcar el primer punto.

Tipo de contacto: Siempre leve y controlado. Sin contacto al rostro o cabeza en Infantiles y Cadetes. Con contacto al rostro en Juveniles, Adultos y Seniors, a partir de Cinturón Amarillo.

IMPORTANTE: EN TODOS LOS CASOS SE CONTROLARÁ SEVERAMENTE EL CONTACTO. EL MISMO SERÁ PENALIZADO CON PUNTO EN CONTRA DIRECTO O DESCALIFICACIÓN.

Tipo de Protección:

OBLIGATORIOS: Pads de pies y manos – Inguinal, debajo del dobok – Bucal a partir de 14 años y categoría B.

OPCIONALES: Cabezal - Tibiales blandos - Bucal en infantiles y cadetes; Pecheras femeninas, debajo del dobok.

Coach: Se permitirán aquellos que estén debidamente acreditados por la organización, únicamente en categorías a partir de 14 años. Los coachs se acreditarán con un arancel de \$100. Su vestimenta será: Indumentaria deportiva y zapatillas. La indisciplina del mismo podrá recaer en el competidor y hasta en la expulsión de ambos del evento.

Vestimenta de los Competidores:

Uniforme de Taekwon-do I.T.F.

Control de Tiempo: Sistema continuo según reglamento I.T.F. en todas las categorías.

DANES TODAS LAS CATEGORÍAS: 1 Round de 2'. Finales 2 Rounds de 2'.
GUPS CADETES; JUVENILES; ADULTOS Y SENIORS: 1 Round de 1' y ½.
GUPS INFANTILES: 1 Round de 1'.

VESTIMENTA DE LAS AUTORIDADES:

Jueces y Árbitros: Pantalón Azul de vestir - Camisa Blanca - Corbata Azul - Zapatillas Blancas.

Instructores Mayores: Traje oscuro.

Horario de presentación: 08.00 hs. para Autoridades.

Instr. Mayor Pablo Fiore
Director E.T.U.
Coordinador General

Instr. Mayor Mariano COMPOSTO
Director Circulo Samguk
Coordinador General